

Les habitants peuvent réserver des jeux auprès de l'association VivreEn'Jeux

Samedi 20 février, au sein de la bibliothèque, l'association romarimontaine VivreEn'Jeux a tenu sa première permanence et a exposé son système de drive. Ce déplacement dans le village se déroulera tous les quinze jours. Reçue par Christian Vitu, premier magistrat, Amandine Camelin, encadrante technique insertion et trois animateurs ont exposé une quarantaine de jeux. Sous une météo ensoleillée, les amateurs ont découvert des grands jeux en bois sur le parking et divers jeux de société à l'intérieur de la bibliothèque. À l'issue de cette matinée ludique, six adhésions à ce service de ludothèque ont été confirmées.

Convention. - Le 1^{er} février, la municipalité a signé avec l'association VivreEn'Jeux, présidée par Eric Polus, une convention qui porte sur une adhésion collective de la localité à cette structure. La participation financière, pour l'année 2021, s'élève à 0,30 € par habitant. L'adhésion hors convention se chiffre à 15 €, une économie pour les administrés raonnais. Raon-aux-Bois est la première commune à s'engager auprès de cette association.

Neuf animateurs vont s'impli-



Amandine Camelin (à droite), encadrante technique insertion, a présenté, dans les locaux de la bibliothèque, l'association VivreEn'Jeux aux Raonnais.

quer dans ce vaste chantier d'insertion, encadrés par Amandine Camelin et Élodie Toussaint, « chargé de développement ».

Catalogue. - VivreEn'Jeux dispose d'un stock de 2 500 jeux qui peuvent être réservés sur le site « vivreenjeux.fr », ils seront récupérés aux différents points relais ou au Belvédère, 3 rue des Étangs-Baguettes à Remiremont avec les règles sanitaires imposées par la crise de la Covid-19. Pour profiter de cette offre de service, il est possible de

s'abonner en ligne ou de rencontrer les animateurs, lors de leur prochaine venue au sein de la bibliothèque, le samedi 6 mars de 10h à 12h. L'abonnement annuel revient à 30 €.

Des animations dans le village sont également à l'étude.

« VivreEn'Jeux est un lien social entre les personnes avec les jeux comme support, il est intéressant d'avoir un chantier d'insertion dans l'animation, ce n'est pas courant », conclut Amandine Camelin.